

DODATKI HEROLDÓW.

Dodatki *Nicy*, *Miłroda* i *Tytana* to rozszerzenia do gry planszowej *Zerywia*. Wymagana jest podstawowa wersja gry. Każdy z dodatków wprowadza do gry nowy model Herolda, wraz z kartami i zastępuje tego ze *Scenariusza Głównego* - "Pamięć Świata".

Każdy dodatek rozgrywa się osobno i nie należy łączyć kart Herolda i Eksploracji z tych dodatków, ale karty Sag, Przedmiotów, Stworzy, Wrogów i Przygód, można łączyć w jedną pulę, aby zwiększyć regrywalność daych Przygód czy Scenariuszy.

Nowe karty - opis:

I: Aktywacja Herolda: Faza Nicy - Ta karta opisuje jak zachowuje się nowy Herold w trakcie swojej aktywacji, w Fazie Nicy. Każdy z Bohaterów powinien Aktywować Herolda. Karta ta może zostać obrócona w trakcie gry (II:), zwiększając tym samym poziom trudności Aktywacji Herolda.

Herold i Epicka Bitwa - Ta karta odsłaniana jest po tym, jak Bohaterowie zdołają rozegrać dwie losowe karty Przygód. Jest ona ostatnim etapem Scenariusza i przedstawia mechanikę przygotowania "Herolda" oraz rozegrania "Epickiej Bitwy".

Karty Przygód - Są to karty, które opisują wątki fabularne rozgrywki. Wprowadzają odmienną mechanikę rozgrywania sekcji "cel scenariusza" w scenariuszu głównym "Pamięć Świata".

PRZYGOTOWANIE DODATKU HEROLDA.

Przykład: "Nica - Pani Zapomnienia"

- 1 Zamieniamy model Znicza na planszy na model Nicy. Region startowy pozostaje bez zmian.
- 2 Obok planszy, zamieniamy kartę Herolda z atakami, na kartę Herolda Nicy i jej ataki.
- 3 Obok karty Herolda z atakami, kładziemy kartę **I: Aktywacja Herolda: Faza Nicy**
- 4 Wtasuj wszystkie karty z symbolem nowego dodatku: ❶ Nicy, ❷ Miłroda lub ❸ Tytana do odpowiednich talii (eksploracje do eksploracji, wrogowie do wrogów, przedmioty do przedmiotów... itd.)
- 5 Przygotuj **Cel Scenariusza**: Kładziemy rewersem kartę: "Herold i Epicka Bitwa", a następnie na nią kładziemy rewersami, losowo wybrane **dwie karty Przygody**. Odsłaniamy pierwszą z nich i rozpoczynamy rozgrywkę.

Jeżeli zdołamy rozegrać obie karty przygody (rozegrana udanie karta przygody jest usuwana z gry), możemy przystąpić do ostatniej karty i rozegrać epicką bitwę. Po odsłonięciu Karty **Herolda i Epickiej Bitwy**, rozpatrujemy sekcję na karcie "Herold", a następnie "Epicka Bitwa".



TALIA KART PRZYGÓD.

Karty Przygody są uniwersalne i można je łączyć z innymi kartami Przygód, z innych dodatków, tworząc unikalną talię, która pozwoli zwiększyć regrywalność. - Jeżeli uważasz, że dwie przygody to za mało, możesz wylosować więcej. Pamiętaj jednak o upływie czasu i tym, że jak wszystkie twarze świętowita zgasną, gracze przegrywają.

Kończąc Przygodę, każdy Bohater zdobywa nową kartę Sagi.

Przygotowanie dodatku Herolda przebiega w ten sam sposób w przypadku Miłroda oraz Tytana, z tą różnicą, że wtasowujemy inne karty (odpowiedni symbol dodatku), mamy innego herolda, jego ataki, kartę aktywacji oraz epicką bitwę.

SCENARIUSZ GŁÓWNY - PAMIĘĆ ŚWIATA

Zestawienie zmian w scenariuszu głównym
(Księga Zasad str. 38-39):

PRZYGOTOWANIE SCENARIUSZA

Przykład: "Nica - Pani Zapomnienia"

Talia Przedmiotów - dodanie kart Przedmiotów z symbolem ①.

Herold - Zamiana modelu.

Talia Wrogów - dodanie kart Wrogów z symbolem ①.

Talia Eksploracji - dodanie kart Eksploracji z symbolem ① (Góry, Osady, Ruiny, Dzicz).

Talia Herolda - zamiana karty Herolda (*Znicza*) i jego Ataków, na karty Herolda (*Nicy*) i jej Ataków.

CEL SCENARIUSZA

Każdy z Bohaterów musi zrealizować polecenia z odsłoniętej karty Przygody. Aby przystąpić do Epickiej Bitwy, Bohaterowie muszą zrealizować dwie karty Przygody, a następnie odsłonić kartę:

Herold i Epicka Bitwa

Kończąc Przygodę, każdy Bohater zdobywa nową kartę Sagi.

FAZA NICY

Aktywuj Herolda zgodnie z jego kartą

I: Aktywacja Herolda: Faza Nicy

Każdy z Bohaterów powinien Aktywować Herolda.

AKTYWACJA HEROLDA

Herold Porusza się zgodnie z opisem na karcie

I: Aktywacja Herolda: Faza Nicy

lub zgodnie z Rewersem

II: Aktywacja Herolda: Faza Nicy

Jeżeli ta strona została aktywowana.

HEROLD I EPICKA BITWA

Postępuj zgodnie z poleceniami na karcie:

Herold i Epicka Bitwa

